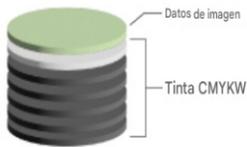


Funciones de Impresión



EFEECTO 2.5D :

2.5D Texture Maker aprovecha las características de la tinta UV para imprimir en capas y hacer que las imágenes se vean tridimensionales o realce de impresión. Los valores tonales de las imágenes en escala de grises se utilizan para crear una sensación de textura. Por ejemplo, partes de imágenes fotográficas pueden imprimirse a diferentes alturas para transmitir profundidad o textura.



Impresión braille de alta velocidad que solo es posible con la tecnología de cama plana de Mimaki
Modo estándar

La pieza braille se construye mediante impresión en relieve con tinta transparente. Los puntos braille transparentes no interrumpen el diseño gráfico de base.



BRAILLE

Impresión Braille de alta velocidad que solo es posible con la tecnología de cama plana de Mimaki

Modo estándar

La parte braille se imprime con tinta transparente en relieve. Los puntos braille transparentes no interrumpen el diseño gráfico.

Modo de alta velocidad

Impresión de textura de alta velocidad mediante impresión bidireccional, utilizada para braille y pictogramas.